

SAGA 2 Betriebsanleitung



- Schließen Sie die Stromversorgung an und schalten Sie das Netz ein.
- **Berühren Sie keinen der Schalter, während Sie die Stromversorgung anschließen. (Siehe unten.)**
- Die Maschine tritt in die Testroutine ein und stellt sich auf 90. (linker Dezimalzahlpunkt blinkt)
- Drücken Sie den **roten Auswahlschalter**.
- Null wird jetzt angezeigt. (Rechter Dezimalpunkt blinkt) Siehe „Einstellen einer Jackpot-Nummer“ unten.
- Wenn keine Jackpot-Nummer erforderlich ist, drücken Sie den **roten Auswahlschalter**.
- Null wird angezeigt, um das Spiel zu starten.

Umschalten auf 75er Spielversion.

- Wenn SAGA 2 nur Nummern 1-90 auswählt, löschen Sie das Spiel und entfernen Sie die Stromversorgung.
- Halten Sie den **schwarzen TOTAL CALLS-Schalter** gedrückt, stecken Sie die Stromversorgung ein und lassen Sie den **schwarzen TOTAL CALLS-Schalter** los.
- Um zwischen 75 und 90 umzuschalten, drücken Sie den **schwarzen TOTAL CALLS-Schalter** oder den **blauen RECALL-Schalter**.
- Drücken Sie den **roten Auswahlschalter**.
- SAGA 2 ist jetzt eingestellt, um 1 – 75/90 Bingo abzuspielen.

Einstellen einer Jackpot-Nummer.

- Nach dem Einstellen der Spiellänge (90).
- Drücken Sie den **blauen RECALL-Schalter**, um die Jackpot-Nummer um 1 für jeden Tastendruck zu erhöhen.
- Verwenden Sie den **schwarzen TOTAL CALLS-Schalter**, um die Zahl auf dieselbe Weise zu verringern.
- Der Jackpot wechselt von 0 - 35 mit einem Tastendruck und 35 - 0 mit einem weiteren Tastendruck.
- Wenn die erforderliche Jackpot-Nummer angezeigt wird, drücken Sie **SELECT**, Null wird jetzt angezeigt.
- Beim Einstellen der Jackpot-Nummer blinkt der rechte Dezimalpunkt.
- Die letzte ausgewählte Jackpot-Nummer wird im Speicher aufbewahrt, wenn das Gerät getrennt wurde und wird wieder angezeigt, wenn das Gerät als nächstes verwendet wird.

Bingo spielen.

- Halten Sie den **roten Auswahlshalter** gedrückt, um eine Nummer auszuwählen.
- Lassen Sie den Schalter los, um diese Nummer dem Publikum anzuzeigen.
- Um die Anzahl der Anrufe zu überprüfen, drücken Sie und halten Sie den **schwarzen TOTAL CALLS-Schalter**.
- Um die in umgekehrter Reihenfolge aufgerufene Nummern abzurufen, drücken Sie den **blauen RECALL-Schalter**.
- Der **blaue RECALL-Schalter** kann auch für den automatischen Rückruf von Zahlen abgehalten werden.
- Im **RECALL-Modus** blinken beide Dezimalpunkte abwechselnd.
- Drücken Sie den **roten Auswahlshalter**, um zum Select-Modus zurückzukehren.
- Die letzte Nummer blinkt auf der 1 - 90-Matrix.
- Wenn eine Jackpot-Nummer eingestellt ist, blinken die Anzeigen, wenn diese Zahl erreicht ist.
- Um die Maschine am Ende eines Spiels zu löschen, drücken Sie den **roten Auswahlshalter**, während Sie den **schwarzen TOTAL CALLS-Schalter** halten.

Memory Back Up / Speichereinstellung wieder herstellen.

- Das Gerät behält sich das aktuelle Spiel beim entfernen der Stromversorgung bei.
- Wenn ein vorheriges Spiel beim Einschalten angezeigt wird, löschen Sie dieses wie oben beschrieben.
- Die Speichersicherung erfolgt ohne Batterien.

Externe Anzeige.

- Diese Buchse ermöglicht, dass SAGA 2 an eine andere Anzeigeeinheit (EDU 100) angeschlossen werden kann.

Energieversorgung.

- Geregelte 9 Volt DC 350 mA. Polarität: Zentrum negativ.

**Hinweis: Verwenden Sie keine unregulierte Stromversorgung.
Verwenden Sie keine Stromversorgung von mehr als 9 Volt DC.**

- Wenn SAGA 2 nur Nummern 1-75 auswählt, löschen Sie das Spiel und entfernen Sie die Stromversorgung.
- Halten Sie den **blauen RECALL-Schalter** gedrückt, stecken Sie die Stromversorgung ein und lassen Sie den **blauen RECALL-Schalter** los.
- SAGA 2 ist jetzt wieder eingestellt, um 1 - 90 Bingo abzuspielen.

SAGA 2 Bedienungsanleitung 1 - 75 & 1 - 90.

- Schließen Sie die Stromversorgung an und schalten Sie das Netz ein.
- Die Maschine tritt in die Testroutine ein und setzt auf 75 zurück. (Linker Dezimalpunkt blinkt).
- Zum Abspielen 1 - 75 Drücken Sie den **roten Auswahlshalter**.
- (Wenn Sie 1 - 90 spielen möchten, drücken Sie entweder den **blauen oder schwarzen Schalter**, um das Display auf 90 zu ändern und drücken Sie dann den **roten Auswahlshalter**.)
- Null wird jetzt angezeigt. (Rechter Dezimalpunkt blinkt) Siehe unten „Einstellen einer Jackpot-Nummer“.
- Wenn keine Jackpot-Nummer erforderlich ist, drücken Sie den **roten Auswahlshalter**.
- Null wird angezeigt, um das Spiel zu starten.

Einstellen einer Jackpot-Nummer.

- Nach dem Einstellen der Spiellänge (75/90).
- Drücken Sie den **blauen RECALL-Schalter**, um die Jackpot-Nummer um 1 für jeden Tastendruck zu erhöhen.
- Verwenden Sie die schwarzen Gesamtanrufe, um die Zahl auf dieselbe Weise zu verringern.
- Der Jackpot wechselt von 0 - 35 mit einem Tastendruck und 35 - 0 mit einem weiteren Tastendruck.
- Wenn die erforderliche Jackpot-Nummer angezeigt wird, drücken Sie **SELECT**, Null wird jetzt angezeigt.
- Beim Einstellen der Jackpot-Nummer blinkt der rechte Dezimalpunkt.
- Die letzte ausgewählte Jackpot-Nummer wird im Speicher aufbewahrt, wenn das Gerät getrennt ist und ist angezeigt, wenn das Gerät als nächstes verwendet wird.

Bingo spielen.

- Halten Sie den **roten Auswahlshalter** gedrückt, um eine Nummer auszuwählen.
- Lassen Sie den Schalter los, um diese Nummer dem Publikum anzuzeigen.
- Um die Anzahl der Anrufe zu überprüfen, drücken Sie und halten Sie den **schwarzen TOTAL CALLS-Schalter**.

- Um die in umgekehrter Reihenfolge aufgerufene Nummern abzurufen, drücken Sie den **blauen RECALL-Schalter**.
- Der **blaue RECALL-Schalter** kann auch für den automatischen Rückruf von Zahlen abgehalten werden.
- Im **Recall-Modus** blinken beide Dezimalpunkte abwechselnd.
- Drücken Sie den **roten Auswahlsschalter**, um zum Select-Modus zurückzukehren.
- Die letzte Nummer blinkt auf der 1 - 90-Matrix.
- Wenn eine Jackpot-Nummer eingestellt ist, blinken die Anzeigen, wenn diese Zahl erreicht ist.
- Um die Maschine am Ende eines Spiels zu löschen, drücken Sie den **roten Auswahlsschalter**, während Sie den **schwarzen TOTAL CALLS-Schalter** halten.

Memory Back Up / Speichereinstellung wieder herstellen.

- Das Gerät behält sich das aktuelle Spiel beim entfernen der Stromversorgung bei.
- Wenn ein vorheriges Spiel beim Einschalten angezeigt wird, löschen Sie dieses wie oben beschrieben.
- Die Speichersicherung erfolgt ohne Batterien.

Externe Anzeige.

- Diese Buchse ermöglicht, dass SAGA 2 an eine andere Anzeigeeinheit (EDU 100) angeschlossen werden kann.

Energieversorgung.

- Geregelt 9 Volt DC 350 mA. Polarität: Zentrum negativ.

**Hinweis: Verwenden Sie keine unregulierte Stromversorgung.
Verwenden Sie keine Stromversorgung von mehr als 9 Volt DC.**